

**Exercice 1 : Opérateurs de relation et opérateurs logiques**

Considérez l'expression suivante :

```
double x, y;
int z = x >= 0 && x <= 20 && y > x || y == 50 && x == 1 * 2 || y == 30 + 30;
```

- (a) Ajouter à l'expression suivante toutes les parenthèses montrant l'ordre d'exécution des opérations.  
 (b) Quelle est la valeur de z évaluées avec les valeurs suivantes ?

- i. x = -1.0; y = 60.0;
- ii. x = 0.0 ; y = 1.0;
- iii. x = 19.0 ; y = 1.0;
- iv. x = 0.0 ; y = 50.0;
- v. x = 2.0 ; y = 50.0;
- vi. x = -10.0 ; y = 60.0;

**Exercice 2 : Cas particuliers**

- (a) Que vaut i ?

```
uint16_t i = 32767;
i++;
```

- (b) Que vaut i ?

```
int16_t i = 0;
--i; i--; i++; ++i;
```

- (c) Que vaut i ?

```
short i = 'A' > 'B' ? 'C' : 'D';
```

- (d) Que valent i, j et k ?

```
short i = 0, j = 1, k;
k = (k = 5, i++) >= j ? i++ : --j;
```

- (e) Que valent i, j et k ?

```
short i = 2, j = 1, k;
k = i >= j << 1 ? i++ << 2 : --j << 3;
```

**Exercice 3 : Calcul de masques**

Que vaut m en binaire dans les cas suivants ?

```
char m, n = 2;
char d = 0x55, e = 0xaa;
```

- (a) m = 1 << n; — {w=5cm}
- (b) m = ~(1 << n);
- (c) m = d | (1 << n);
- (d) m = e | (1 << n);
- (e) m = d ^ (1 << n);
- (f) m = e ^ (1 << n);
- (g) m = d & ~(1 << n);
- (h) m = e & ~(1 << n);

**Exercice 4: Oneliners**

Résoudre les problèmes suivant avec une seule ligne de code.

- (a) Mettre à 1 (*set*) le n-ième bit de la variable *x*.
- (b) Mettre à 0 (*clear*) le n-ième bit de la variable *x*.
- (c) Inverser (*toggle*) le n-ième bit de la variable *x*.

**Exercice 5: Programmation**

Écrire une fonction en C qui inverse les chiffres d'un entier. Utilisez le prototype suivant :

```
int32_t reverse(int32_t num);
```

Exemple: 123 donne 321 et 208478933 donne 339874802.