

## Exercice 1 : Généralités

- (a) Parmi les propositions suivantes, lesquelles sont vraies pour un projet C en compilation séparée ?
- A. Chaque fichier `.c` est compilé indépendamment en fichier objet `.o`
  - B. L'éditeur de liens (linker) assemble les fichiers objets
  - C. Les fichiers `.h` sont compilés en `.o`
  - D. Un symbole global peut être défini dans un seul fichier `.c`
- (b) Quel est le rôle d'un fichier d'en-tête `.h` ?
- A. Déclarer les fonctions, types et constantes accessibles aux autres fichiers
  - B. Contenir des définitions de variables globales sans `extern`
  - C. Remplacer le besoin de compiler les `.c`
  - D. Contenir le code exécutable final
- (c) On dispose de `main.c` et `maths.c`, avec un en-tête `maths.h`. Quelle commande compile et lie correctement l'exécutable `app` ?
- A. `cc -o app main.c maths.h`
  - B. `cc -c main.c maths.c -o app`
  - C. `cc -c main.c && cc -c maths.c && cc -o app main.o maths.o`
  - D. `cc -o app main.o maths.h`

## Exercice 2 : Analyse de code

- (a) On considère les fichiers suivants :

```
// maths.h
#ifndef MATHS_H
#define MATHS_H

double mean(const double *values, size_t n);

double sum(const double *values, size_t n);

#endif
```

```
// maths.c
#include "maths.h"

double sum(const double *values, size_t n) {
    double s = 0.0;
    for (size_t i = 0; i < n; i++) s += values[i];
    return s;
}

double mean(const double *values, size_t n) {
    return sum(values, n) / n;
}
```

```
// main.c
#include <stdio.h>
#include "maths.h"

int main(void) {
    double v[] = {1.0, 2.0, 3.0, 4.0};
```

```
    printf("%g\n", mean(v, 4));  
}
```

1. Quel fichier doit contenir les **définitions** des fonctions?
2. Quel fichier doit contenir les **déclarations** des fonctions?
3. Pourquoi le `#ifndef` est-il utile?

### Exercice 3 : Programmation

- (a) Créez un module `stats` qui expose les fonctions suivantes :
- `double stats_min(const double *v, size_t n);`
  - `double stats_max(const double *v, size_t n);`
- Indiquez ce qui doit se trouver dans `stats.h` et dans `stats.c`.
- (b) On souhaite créer une bibliothèque statique `libgeom.a` contenant `geom.c` et `geom.h`. Donnez les commandes nécessaires pour :
1. Compiler `geom.c` en fichier objet.
  2. Créer la bibliothèque statique.
  3. Lier un programme `main.c` avec cette bibliothèque.
- (c) Complétez le `Makefile` minimal suivant pour construire `app` à partir de `main.c` et `maths.c`.

```
CC = cc  
CFLAGS = -Wall -Wextra -std=c11  
  
app: main.o maths.o  
    # TODO  
  
main.o: main.c maths.h  
    # TODO  
  
maths.o: maths.c maths.h  
    # TODO
```